

ԽԱՂԻ ՆՊԱՏԱԿԸ

Առաջինը գտնել համընկնող պատկերը և բարձրաձայնել այն:
Համընկնող պատկերները նույնական են ձևով, գույնով, և միայն չափսերը կարող են տարբեր լինել:

ԻՆՉՆ ԻՆՉՈՑ Է

57 պատկեր՝ հայկական շնչով,

57 քարտ՝ յուրաքանչյուրի վրա

8 տարբեր պատկեր:

Ցանկացած երկու քարտ ունեն

միայն մեկ համընկնում:

Հաղթում է այն մասնակիցը, որն ամենից արագ է գտնում և բարձրաձայնում համընկնող պատկերը: Եթե միաժամանակ մի քանիսն են բարձրաձայնում, ապա հաղթող է ճանաչվում նա, որն առաջինն է քարտը վերցնում: Եթե 2-ից ավելի մասնակից են, խաղում եք «պարտվողը դուրս է գալիս խաղից» սկզբունքով:

Կարելի է խաղալ տարբեր եղանակներով:

Լավ խաղալու հիմնական
նախապայմաններն են
ուշադրությունն ու
արագությունը:

ՏԱՐԲԵՐԱԿ 1

Խաղի Ուպարանը

Անհրաժեշտ է որքան հնարավոր է շատ քարտ հավաքել:

Ինչպե՞ս բաժանել քարտերը

Մի լավ խառնեք քարտերը, մեկական քարտ՝ փակ վիճակում բաժանեք մասնակիցներին, իսկ մնացած քարտերը մեկ կույտով դրեք կենտրոնում՝ բաց վիճակում:



Կանոնները

Մասնակիցները բացում են իրենց քարտերը, և ամեն մեկը փորձում է առաջինը գտնել համընկնումը իր և կենտրոնում դրված կույտի ամենավերևի քարտում:

Առաջին խաղաչուրը, որը գտնում է և բարձրաձայնում, վերցնում է կույտի վերևի քարտը և բաց վիճակում դնում է իր քարտի վրա: Այդպես կենտրոնի կույտի հաջորդ քարտն է բացվում: Մասնակիցներն անմիջապես պետք է փորձեն գտնել արդեն այդ քարտի և իրենց քարտի միջև համընկնումը: Այդպես շարունակ, մինչև կենտրոնի կույտը վերջանա:

Խաղի ավարտը

Խաղն ավարտվում է, երբ կենտրոնի բոլոր քարտերը հայտնվում են մասնակիցների մոտ: Հաղթում է նա, ով ամենաշատ քարտն է վերցրել:

ՏԱՐԲԵՐԱԿ 2

Խաղի Ուպարանը

Անհրաժեշտ է որքան հնարավոր է շուտ ազատվել բոլոր քարտերից:

Ինչպե՞ս բաժանել քարտերը

Խառնեք քարտերը և հավասար քանակով բաժանեք մասնակիցներին՝ փակ վիճակում, վերջին քարտը դրեք կենտրոնում՝ բաց վիճակում:



Կանոնները

Մասնակիցները շրջում են իրենց մոտ եղած քարտերի կույտը: Փնտրում են համընկնող պատկերը իրենց և կենտրոնի քարտի միջև: Ով առաջինն է գտնում և բարձրաձայնում, իր քարտը դնում է կենտրոնի քարտի վրա: Այժմ պետք է գտնել համընկնում կենտրոնում հայտնված նոր քարտի հետ և այդպես շարունակ:

Խաղի ավարտը

Պարտվում է նա, ով ամենավերջինն է ազատվում իր քարտերից:

ՏԱՐԲԵՐԱԿ 3

Խաղի Ուպարանը

Անհրաժեշտ է հնարավորինս քիչ քարտ հավաքել:

Ինչպե՞ս բաժանել քարտերը

Խառնեք քարտերը, մասնակիցներին բաժանեք մեկական քարտ՝ փակ վիճակում: Մնացած քարտերն իրար վրա դրեք կենտրոնում՝ բաց վիճակում:



Կանոնները

Մասնակիցները բացում են իրենց քարտերը և սկսում փնտրել համընկնող պատկեր կենտրոնի քարտի և մյուս մասնակիցներից որևէ մեկի քարտի վրա: Գտնելուն պես բարձրաձայնում են, վերցնում կենտրոնի քարտը և դնում այն մասնակցի քարտի վրա, որտեղ տեսել են համընկնող պատկերը: Այդպես կենտրոնում նոր քարտ է բացվում: Խաղը շարունակվում է, մինչև կենտրոնի բոլոր քարտերը վերջանան:

Խաղի ավարտը

Հաղթում է նա, ով ամենաքիչ քարտերն է «նվեր» ստացել:

ՄԵՐ ԱՅԼ ԽԱՂԵՐ



Սեղանի թիմային ինտելեկտուալ խաղ է։ Եռթյունը՝ անհրաժեշտ է մեկ լուպետան որքան հնարավոր է շատ քառ քայլերով թիմակիցներին՝ այլ կերպ։ Կարելի է օգտագործել հունանիշներ, հականիշներ, հուշումներ և այլն։



Սեղանի թիմային ինտելեկտուալ ՋԻԼ խաղ։ Անհրաժեշտ է գեյմ զառը, մեկ լուպետան որքան հնարավոր է 2ստ քառ քայլերով թիմակիցներին՝ այլ կերպ։ Կարելի է օգտագործել հունանիշներ, հականիշներ, հուշումներ և այլն։



Սեղանի թիմային ինտելեկտուալ խաղ է։ Անհրաժեշտ է գեյմ զառը, մեկ լուպետան որքան հնարավոր է 2ստ քառ քայլերով թիմակիցներին՝ այլ կերպ։ Կարելի է օգտագործել հունանիշներ, հականիշներ, հուշումներ և այլն։



40 կրոր՝ առանձնաչվող փաթեթով։ Հավաքված գորգի մակերես՝ 136x85 սմ։ Հեշտության միանուն են՝ արեղծելով գունեղ, ուսուցողական և անվտանգ խաղաչ որդ։ Պարտասարված է EVA հուսքով, որը չի պարունակում քիսֆենոլ և (BPA):



Փակցրե՛ք, լուսանկարե՛ք, հուշագրե՛ք Հավաքածուն ներառում է 15 շրջանաձև պիտակ՝ հայկական և միջազգային տոները մայրիկի և հայրիկի ծննդյան օրերը, երեխայի արամհարիկն ու փարեդարձը։ Հեշտության փակցված են։



Փակցրե՛ք, լուսանկարե՛ք, հուշագրե՛ք Հավաքածուն ներառում է 12 շրջանաձև պիտակ՝ 1-ից 11 ամիսները և առաջին փարեդարձը։ Հեշտության փակցված են և արվել են՝ առանց հազուսարը վնասելու։ Անվտանգ են և ջրակայուն։

www.aylkerp.am

ՊԱՏԿԵՐՆԵՐԻ ՑԱՆԿ

հեռախոս	ծերուկ	կրիչ	գորգ	շուրթեր	ճուշ	կերև	գնդակ	ծրար
ծիրան	կարաս	լուսին	ուղղ	շուն	թառ	պայր	արեգակ	
Սիւ ու Մասիս	ծուկ	շախմատի ձի	Հայաստանի քարտեզ	քու	սարդրային կոշիկ	փուն	երագ ակրոմեքնա	
կալարոբրոր	Օպերայի շենք	Մայր Հայաստան	քարայծ	Գառնի փամար	բեղեր	հայկական թիթ	կոճին	
ճարդի	խաղող	ռոբոտ	կոճ	գլխարկ	ամուռուկ	թիթեռ	ֆուրուսիկ	
Կանա կարու	ժամացույց	ինքնաթիռ	մկրար	ծնակ	լամպ	ճախակ	ակնոց	
գառ	դրոշ	կրակ	իլիկ	հեծանիվ	օդապարիկ	հայերեն փառեր	ԱՅԼԿԵՐՊ	

ՕԳՏԱԿԱՐ ԱՅԼ ՄԱՆՈՒՔՆԵՐ

Նախքան խաղն սկսելը, ուսումնասիրե՛ք քարտերը և փորձե՛ք գրնել մի քանի համընկնումներ, որպեսզի պարկերայնե՛ք՝ ինչ եք փնտրելու քարտերի վրա :

Յուրաքանչյուր խաղից առաջ մի լավ խառնե՛ք քարտերը, հետո բաժանե՛ք։

Կարող եք ընտրել խաղի փարեդարկներից մեկը և խաղալ փոզերով՝ «պարտվողը դուրս է գալիս» սկզբունքով։

Կարող եք նաև միավորել բոլոր երեք փարեդարկները և մրցաշարի սկզբունքով խաղալ. խաղը սկսել առաջին փարեդարկով, ակարտից հետո պարտվողը դուրս գա, իսկ մյուս մասնակիցները շարունակեն խաղալ երկրորդ փարեդարկով, ակարտից հետո կրկին պարտվողը դուրս գա, իսկ մյուսները սկսեն խաղալ երրորդ փարեդարկով։ Հետո նորից վերադարձնան առաջին փարեդարկին, և այդպես, մինչև մնա 1 հաղթող մասնակից։

ԿԱՆՈՆՆԵՐԻ ԳՐԶՈՒՅԿ

ԳՏԱԿԱՐ

Մասնակիցների թիվը՝ 2-8
 Տարիքը՝ 4+